



تنظيم اللعبة والمهمة المطلوب انجازها :



يقف المتعلم(ة) عند خط الانطلاق، حيث وضعت علامة على بعد 10 أمتار في نهاية الممر. عند إشارة الأستاذ(ة)، يستعين المتعلم(ة) بطوق لعبور المسافة. لا يمكن التنقل إلا بالخطو داخل الطوق..

يفوز بالنقطة الكاملة كل عنصر تمكن من العبور ذهاباً وإياباً في أقل وقت ممكن.

النقطة	إسم المتعلم(ة)	رت.
.....		21
.....		22
.....		23
.....		24
.....		25
.....		26
.....		27
.....		28
.....		29
.....		30
.....		31
.....		32
.....		33
.....		34
.....		35
.....		36
.....		37
.....		38
.....		39
.....		40

النقطة	إسم المتعلم(ة)	رت.
.....		1
.....		2
.....		3
.....		4
.....		5
.....		6
.....		7
.....		8
.....		9
.....		10
.....		11
.....		12
.....		13
.....		14
.....		15
.....		16
.....		17
.....		18
.....		19
.....		20

